

Ecriture en base 2 d'un nombre entier

Ecrire les programmes ou les fonctions ayant les objectifs suivants :

- 1- Transformer l'écriture en base 10 d'un entier en l'écriture en base 2. Le résultat final sera soit un tableau de coefficients, soit un nombre c'est à dire une matrice de taille 1-1.
- 2- Réciproquement, transformer l'écriture en base 2 d'un entier en l'écriture en base 10. De même ici, vous considérez que le nombre en base 2 est donné soit sous forme d'un tableau de coefficients, soit sous la forme d'un nombre.
- 3- Somme de deux nombres entiers donnés en écriture binaire.
- 4- Comparer deux nombres donnés en écriture binaire.
- 5- Soit un nombre donné en écriture binaire, trouver la plus longue série de 0 ou de 1 et déterminer sa place.