

## TP n°8: Calculs approchés d'intégrales.

Nous allons travailler successivement avec les trois fonctions suivantes :

$$f(x) = e^{-\frac{x^2}{2}} \text{ sur } [0,1], \quad g(x) = \sin^2(x) \text{ sur } [0;\pi], \quad h(x) = \frac{1}{1+x^2} \text{ sur } [0,1].$$

**Exercice 1.** Dans des fichiers \*.m de Matlab, que l'on nommera  $f, g, h$ , programmer chacune de ces fonctions.

Méthode des rectangles : on divise l'intervalle  $[a,b]$  en sous-intervalles  $[a_k, a_{k+1}]$  où  $k=0,1,\dots,n-1$  et

$a_k = a + k(b-a)/n$ . Sur cet intervalle on approxime  $f(t)$  par  $f(a_k)$ , ce qui permet d'approximer  $\int_{a_k}^{a_{k+1}} f(t) dt$  par

$$I_k = \int_{a_k}^{a_{k+1}} f(a_k) dt = (a_{k+1} - a_k) f(a_k) = \frac{b-a}{n} f(a_k).$$

Ensuite on approxime  $\int_a^b f(t) dt$  par la somme des  $I_k$  pour  $k$  allant de 0 à  $n-1$ . Ainsi on a l'approximation :

$$\int_a^b f(t) dt \approx \frac{b-a}{n} \sum_{k=0}^{n-1} f\left(a + k \frac{b-a}{n}\right).$$

On retrouve le théorème de la valeur moyenne!!

On admettra que l'erreur est majorée par  $M_1 \frac{(b-a)^2}{n}$  avec  $M_1 = \max_{t \in [a,b]} |f'(t)|$ .

Méthode des trapèzes : Elle a été vue en TD. On se place dans la même situation que dans la méthode des

rectangles sauf que l'on approxime  $\int_{a_k}^{a_{k+1}} f(t) dt$  par  $J_k = \frac{b-a}{n} \times \frac{f(a_k) + f(a_{k+1})}{2}$ . On obtient

l'approximation :

$$\int_a^b f(t) dt \approx \frac{b-a}{n} \sum_{k=0}^{n-1} \frac{f\left(a + k \frac{b-a}{n}\right) + f\left(a + (k+1) \frac{b-a}{n}\right)}{2}.$$

On a vu en TD que l'erreur est majorée par  $M_2 \frac{(b-a)^3}{12n^2}$  avec  $M_2 = \max_{t \in [a,b]} |f''(t)|$

**Exercice 2.** Programmation des différentes méthodes: rectangles, trapèzes et Simpson.

- a- Pour chacune des fonctions  $f, g$  et  $h$ , écrire un programme qui : étant donnés (comme arguments d'entrée) 2 réels  $a, b$  et un entier  $n$ , renvoie  $R_n$ . (nième terme de la suite de la méthode des rectangles)
- b- Pour chacune des fonctions  $f, g$  et  $h$ , écrire un programme qui : étant donnés (comme arguments d'entrée) 2 réels  $a, b$  et un entier  $n$ , renvoie  $T_n$ . (nième terme de la suite de la méthode des trapèzes)

## BCPST1.1

- c- Comprendre le fonctionnement de la fonction `quad` de Matlab (`help quad`) Cette fonction calcule une valeur approchée d'une intégrale.

### Exercice 3. Comparaison des résultats :

Etablir des tableaux du type ci-dessous pour chacune des méthodes; comparer vos valeurs avec celles données par la fonction `int`.

#### Méthode des rectangles : Valeurs approchées

$f(x)$	a	B	n=10	n=100	n=1000	n=10 <sup>5</sup>	quad
<b>Exp(-x<sup>2</sup>/2)</b>	<b>0</b>	<b>1</b>					
<b>1/(x<sup>2</sup>+1)</b>	<b>0</b>	<b>1</b>					
<b>sin<sup>2</sup>(x)</b>	<b>0</b>	<b><math>\Pi</math></b>					

#### Méthode des trapèzes : Valeurs approchées

$f(x)$	a	B	n=10	n=100	n=1000		quad
<b>Exp(-x<sup>2</sup>/2)</b>	<b>0</b>	<b>1</b>					
<b>1/(x<sup>2</sup>+1)</b>	<b>0</b>	<b>1</b>					
<b>sin<sup>2</sup>(x)</b>	<b>0</b>	<b><math>\Pi</math></b>					

### Exercice 4. Représentation graphique.

Ecrire un programme réalisant les objectifs suivants:

- 1) Introduire au clavier deux réels  $a$ ,  $b$  et un entier naturel non nul  $n$ .
- 2) Tracer sur une même figure la représentation graphique de  $f$ , puis les  $n$  rectangles associés à la méthode des rectangles.