

Formule de changement de base pour une famille de vecteurs

Objectif : Si \mathcal{F} est une famille de vecteurs de \mathbb{K}^n et si \mathcal{B}_0 et \mathcal{B}_1 sont deux bases de \mathbb{K}^n , on souhaite trouver une relation simple entre $Mat_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{F})$ et $Mat_{\mathcal{B}_1}(\mathcal{F})$.

PARTIE I : Etude d'un exemple dans \mathbb{C}^2

On munit l'espace vectoriel \mathbb{C}^2 d'une base $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2)$. Soit (ϵ_1, ϵ_2) une famille de vecteurs de \mathbb{C}^2 . On note $P = Mat_{\mathcal{B}_0}(\epsilon_1, \epsilon_2) \in \mathcal{M}_2(\mathbb{C})$.

1. Montrer que : (ϵ_1, ϵ_2) est une base de $\mathbb{C}^2 \iff P \in Gl_2(\mathbb{C})$.
2. On suppose dans cette question que la matrice P est inversible et on note $\mathcal{B}_1 = (\epsilon_1, \epsilon_2)$. Soit $u \in \mathbb{C}^2$. On pose $X = Mat_{\mathcal{B}_0}(u)$ et $X' = Mat_{\mathcal{B}_1}(u)$. Montrer que

$$X = PX'$$

PARTIE II : Cas général

On munit l'espace vectoriel \mathbb{K}^n d'une base $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, \dots, e_n)$.

1. Soit $(\epsilon_1, \epsilon_2, \dots, \epsilon_n)$ une famille de vecteurs de \mathbb{K}^n . On pose $P = Mat_{\mathcal{B}_0}(\epsilon_1, \epsilon_2, \dots, \epsilon_n)$. Montrer que : $(\epsilon_1, \epsilon_2, \dots, \epsilon_n)$ est une base de $\mathbb{K}^n \iff P \in Gl_n(\mathbb{K})$.
2. Soit \mathcal{B}_1 une base de \mathbb{K}^n . On pose encore $P = Mat_{\mathcal{B}_0}(\epsilon_1, \epsilon_2, \dots, \epsilon_n) = Mat_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}_1)$.
 - (a) Soit $u \in \mathbb{K}^n$. On pose $X = Mat_{\mathcal{B}_0}(u)$ et $X' = Mat_{\mathcal{B}_1}(u)$. Montrer que :

$$X = PX'$$

- (b) Soit $\mathcal{F} = (u_1, u_2, \dots, u_k)$ une famille de vecteurs de \mathbb{K}^n . On pose $A = Mat_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{F})$ et $A' = Mat_{\mathcal{B}_1}(\mathcal{F})$. Montrer que :

$$A = PA'$$

- (c) En remarquant que $Mat_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}_0) = I_n$, en déduire que :

$$P^{-1} = Mat_{\mathcal{B}_1}(\mathcal{B}_0).$$

Commentaire : La matrice $P = Mat_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}_1)$ est appelée **matrice de passage** de la base \mathcal{B}_0 à la base \mathcal{B}_1 . On la note $P_{\mathcal{B}_0 \rightarrow \mathcal{B}_1}$. On a montré en (c) que :

$$(P_{\mathcal{B}_0 \rightarrow \mathcal{B}_1})^{-1} = P_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_0}.$$

En (b) on a établi la **formule de changement de base** (cf BCPST 2ème année) :

$$Mat_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{F}) = P_{\mathcal{B}_0 \rightarrow \mathcal{B}_1} \times Mat_{\mathcal{B}_1}(\mathcal{F}) = Mat_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}_1) \times Mat_{\mathcal{B}_1}(\mathcal{F}).$$

Cette formule donne une application pratique du produit matriciel !

PARTIE III : Application dans \mathbb{R}^3

On munit l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 de sa base canonique $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, e_3)$. On considère les vecteurs de \mathbb{R}^3 :

$$\epsilon_1 = (1, 0, 1), \quad \epsilon_2 = (1, 1, 0), \quad \epsilon_3 = (0, 1, 1).$$

1. Montrer que $\mathcal{B}_1 = (\epsilon_1, \epsilon_2, \epsilon_3)$ est une base de \mathbb{R}^3 et donner les matrices $P_{\mathcal{B}_0 \rightarrow \mathcal{B}_1}$ et $P_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_0}$
2. Soit $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Donner les coordonnées de u dans la base $\mathcal{B}_1 = (\epsilon_1, \epsilon_2, \epsilon_3)$ en fonction de x, y et z .

Application numérique pour : $x = 2, y = 5$ et $z = 3$.